

Narzędzia i zasoby internetowe przydatne w pracy zdalnej nauczycieli biologii szkół podstawowych i ponadpodstawowych

I. Narzędzia

1. Aplikacja do tworzenia diagramów, planerów, schematów, notesów - grafiki
<https://www.worksheetworks.com/miscellanea/graphic-organizers.html>
2. Program organizacji webinarów (angielskojęzyczny)
<https://www.livewebinar.com/>
3. Darmowy, tekstowy i głosowy czat – narzędzie ułatwiające prowadzenie e-zajęć
<https://discordapp.com/>
4. Społeczny projekt nauczycielski, który ma za zadanie pomóc nauczycielom, uczniom i rodzicom w dotarciu do zweryfikowanych i poukładanych tematycznie treści edukacyjnych na wszystkich poziomach edukacyjnych
<https://lekcjewsieci.pl/>
5. Aplikacja do tworzenia różnego rodzaju testów, zagadek, krzyżówek itp.
<https://wordwall.net/pl/>
6. Laboratorium Innowacyjnej Edukacji to nowatorska przestrzeń edukacyjna powstała w 2016 r., pierwsze w Polsce Edukacyjne Centrum Badawczo Rozwojowe powstałe jako inicjatywa Poznańskiego Centrum Superkomputerowo – Sieciowego afiliowanego przy Instytucie Chemii Bioorganicznej Polskiej Akademii Nauk jako przestrzeń badań w zakresie edukacji w szczególności nad procesami uczenia się, e-Umiejętnościami, pracą grupową, interakcją użytkowników z usługami sieciowymi oraz aplikacjami nowej generacji
<https://edulab.pcass.pl/szkola-w-chmurze-pionier/>
7. Kreator grafik, prezentacji, informacji wizualnej (anglojęzyczny)
<https://www.genial.ly/>
8. STEAM – multidyscyplinarne podejście do nauczania i uczenia się. Edukacja w nurcie STEAM zakłada duże zaangażowanie uczącego się w proces kształcenia. Uczestnicy sami szukają odpowiedzi na pytania i tworzą narzędzia potrzebne do ich uzyskania, a nauczyciel staje się jego mentorem i wsparciem na tej drodze. STEAM to innowacyjne spojrzenie na edukację, rozwijające umiejętności krytycznego i projektowego myślenia, dociekania i analizowania, a także współpracy i kreatywności
<https://cdt.pl/>
9. Kompleksowa organizacja pracy klasy (angielskojęzyczny)
<https://socrative.com/>
10. Aplikacja internetowa do tworzenia testów (sprawdzianów)
<https://www.testportal.pl/>

II. Zasoby (informacji i wiedzy – przedmiotowej i dydaktycznej)

1. Portal nowości, innowacji, trendów edukacyjnych w Polsce i na świecie
<https://www.edunews.pl/>
2. Specjalistyczna, naukowo-dydaktyczna strona dla biologów i chemików
<https://biomist.pl/>
3. Blog nauczycieli poszukujących i dzielących się z innymi doświadczeniami, materiałami, opracowaniami z różnych dziedzin edukacji
<http://www.superbelfrzy.edu.pl/>
4. Biologia dla szkół ponadpodstawowych – Khan Academy, zwizualizowane wykłady obejmujące zagadnienia podstawy programowej
<https://youtu.be/wr4plOutsYM>
5. Nauczyciel w sieci – platforma kreatywnych nauczycieli, wymiana doświadczeń
<https://nauczycielwsieci.pl/>
6. Biologia - testy interaktywne dla zaawansowanych
<http://biologia.stencel.info/>
7. BioCentrum Edukacji Naukowej – scenariusze zajęć, doświadczenia biologiczne, warsztaty dla uczniów, szkolenia dla nauczycieli
www.biocen.edu.pl
8. Portal przyrodniczy – wymiana doświadczeń
www.biolog.pl
9. Baza Narzędzi Dydaktycznych IBE
<http://bdp.ibe.edu.pl/>
10. Biblioteka Uniwersytecka we Wrocławiu – informatorium o źródłach wiedzy biologicznej
<https://www.bu.uni.wroc.pl/e-zrodla/portale-tematyczne-biologia>
11. Portal o szerokim spektrum informacji naukowych i edukacyjnych
<http://www.eduscience.pl/>
12. Kursy z zakresu biologii – przygotowanie do matury
<http://www.biologia.net.pl/>
13. Zasoby opracowań zagadnień biologicznych, przydatnych w przygotowaniach do matury
<https://opracowania.pl/opracowania/liceum/biologia>
14. Internetowe, encyklopedyczne ujęcie wielu zagadnień z zakresu biologii oraz licznych dziedzin pokrewnych i zastosowań nauki
<http://biologia.pl/>

15. E-podręczniki ORE
<http://www.epodreczniki.pl>

16. Scholaris – portal wiedzy dla nauczycieli – wszystkie etapy kształcenia
<http://scholaris.pl/resources/zasoby/eid/SRE>

17. Webinar "Jak uczyć online?" część 2 – „OneNote – cyfrowy zeszyt”
https://www.facebook.com/PanBelfer/videos/678118826292921/?hc_location=ufi