



# Informatyka z Code.org

Zachęcam do zorganizowania **Godziny Kodowania** (Hour of Code) i **monitorowania osiągnięć i wyników swoich uczniów** na platformie code.org.



Godzina Kodowania – zorganizuj wydarzenie do 18 grudnia i zarejestruj je [tutaj](#).

**Code.org** – całkowicie darmowa platforma stworzona w celu rozpropagowania wiedzy i umiejętności programowania wśród uczniów w każdym wieku. To ciekawa propozycja do pracy, zarówno w formie stacjonarnej, jak i w pracy zdalnej.

## Dla kogo?

- ❖ dla uczniów na każdym etapie edukacyjnym
- ❖ dla nauczycieli i rodziców.

## Dlaczego warto?

- ❖ darmowe materiały zgrupowane w starannie przemyślane kursy, ze stopniowaną trudnością, dopasowaną do wszystkich grup wiekowych
- ❖ panel nawigacyjny nauczyciela zawierający podsumowanie wyników całej klasy oraz szczegółowe profile uczniów (monitorowanie wyników uczniów)
- ❖ możliwość kontaktu z rodzicami (wysyłania wiadomości).

## Co nam oferuje?

- ❖ kursy programowania dla każdego etapu edukacyjnego
- ❖ baza ciekawych projektów programistycznych
- ❖ lekcje on-line niewymagające korzystania z komputera
- ❖ filmy edukacyjne
- ❖ karty pracy podczas udziału w wybranym kursie
- ❖ otwarte warsztaty dla uczniów, ćwiczenia online
- ❖ filmy instruktażowe
- ❖ dzielenie się doświadczeniem na portalach społecznościowych (stosowanie opcji remiks)
- ❖ naukę i zabawę nie tylko w języku polskim.

## Jak zacząć?

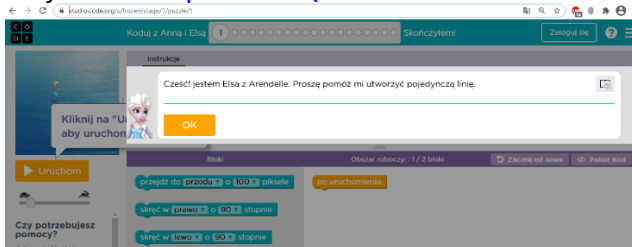
### Przenieś lekcje na Code.org

IT EDU NEWS: Sposób na nudę? Pora na CODE.ORG – [tutorial](#)

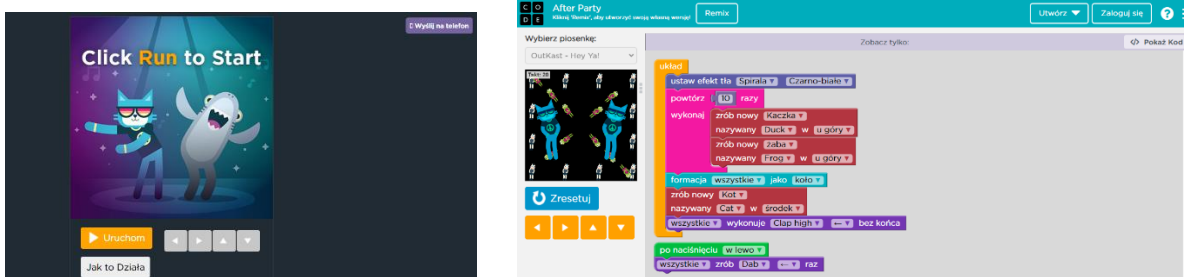
## Aktywności Godziny Kodowania z Code.org

- Obejrzyj krótki film informacyjny: [Czego nie uczy większość szkół?](#)
- Samouczki dla nauczyciela: <https://code.org/hourofcode/overview>

### Przykład 1 – [Sprawdź się!](#)



### Przykład 2. Kodujemy przy muzyce, tworzymy układy choreograficzne – [Sprawdź się!](#)



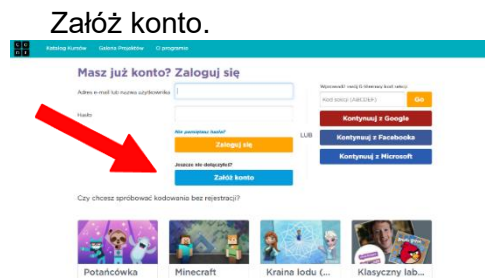
## ➤ MONITOROWANIE OSIĄGNIĘĆ I WYNIKÓW UCZNIÓW NA PLATFORMIE CODE.ORG

### Rejestracja - Zakładanie konta (rys. 1 - 4)

Otwórz stronę: <https://studio.code.org>

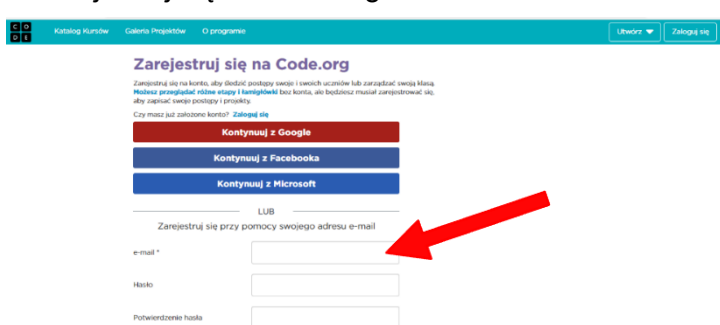


Rys. 1



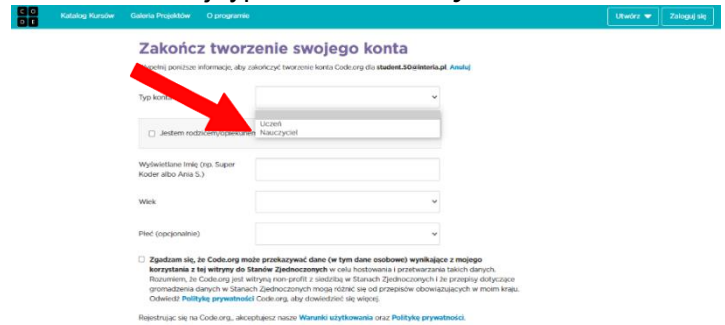
Rys. 2

### Zarejestruj się na code.org



Rys. 3

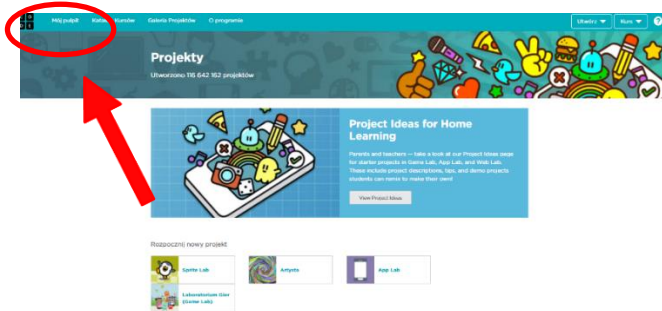
### WAŻNE! Dodaj typ konta - **Nauczyciel**



Rys. 4

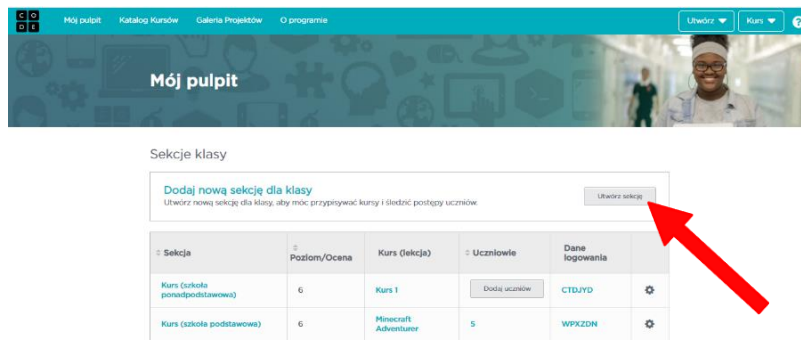
## Co należy zrobić, aby dodać uczniów i monitorować ich osiągnięcia i wyniki?

**Mój Pulpit** - rozpoczynamy dodawanie uczniów do naszej klasy/grupy.



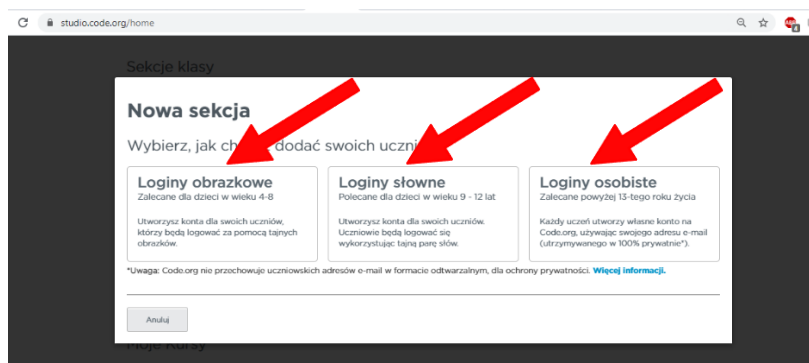
Rys. 5. Panel nauczyciela w code.org (Mój pulpit)

Utwórz nową sekcję, czyli nazwij swoją klasę/grupę.



Rys. 6. Tworzenie nowej sekcji/klasy

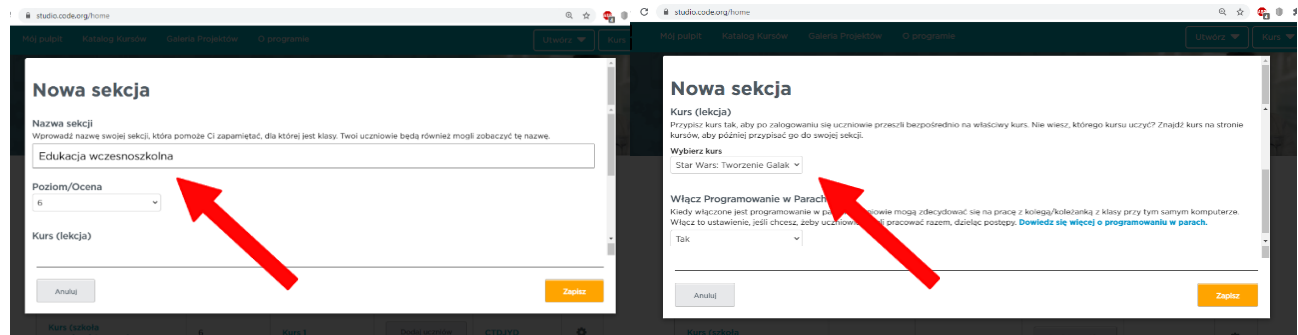
## EDUKACJA WCZESNOSZKOLNA



Rys. 7. Sposoby dodawania uczniów do utworzonej sekcji

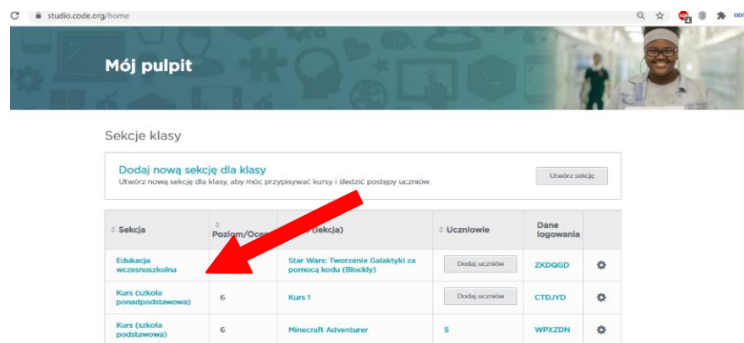
- W nowym oknie – wybieramy, w jaki sposób prześlemy dane do logowania swoim uczniom.
- Wybieram **loginy obrazkowe** dla uczniów **w wieku 4-8 lat**.

→ Tworzę sekcję (Rys. 8) i wybieram projekt/kurs dla grupy.



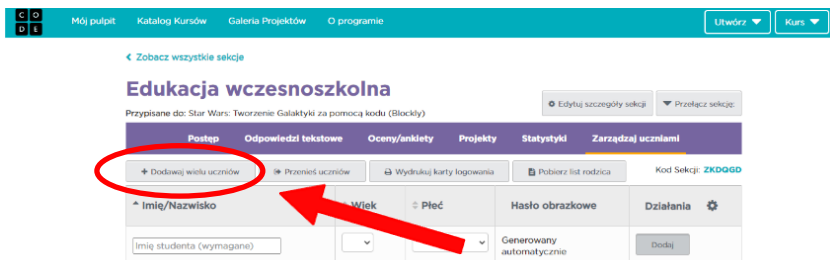
Rys. 8a, 8b. Sekcja: Edukacja wczesnoszkolna (tak nazwałam moją grupę)

Nowa sekcja pn. **Edukacja wczesnoszkolna** została utworzona (rys. 9).

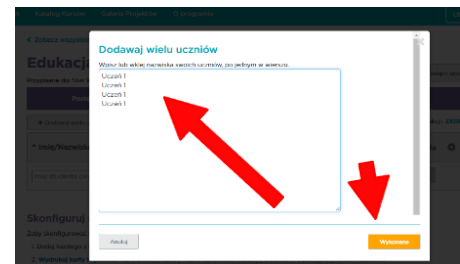


Rys. 9

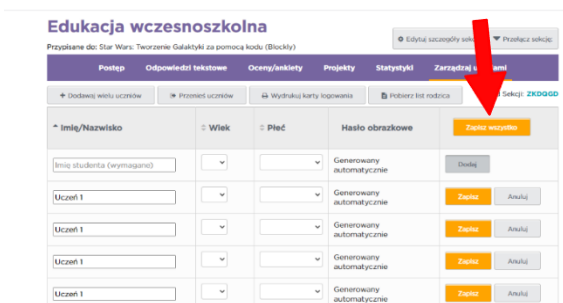
**Dodawanie uczniów...**



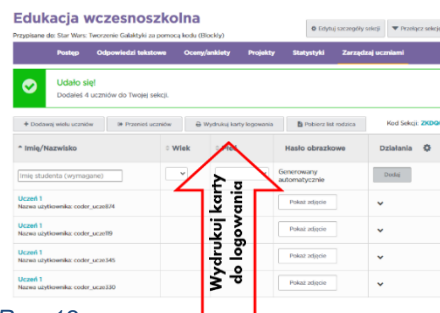
Rys. 10



Rys. 11. Wpisujemy imię i nazwisko ucznia (uczeń 1... - to przykład)



Rys. 12



Rys. 13

Przykładowe karty do wydruku dla dzieci młodszych.



Rys. 14

### W jaki sposób można przekazać dane do logowania (tajne obrazki) uczniom młodszym?

**Nauczanie stacjonarne:** wydruki karty przekazujemy dzieciom i rodzicom.

**Nauczanie zdalne:**

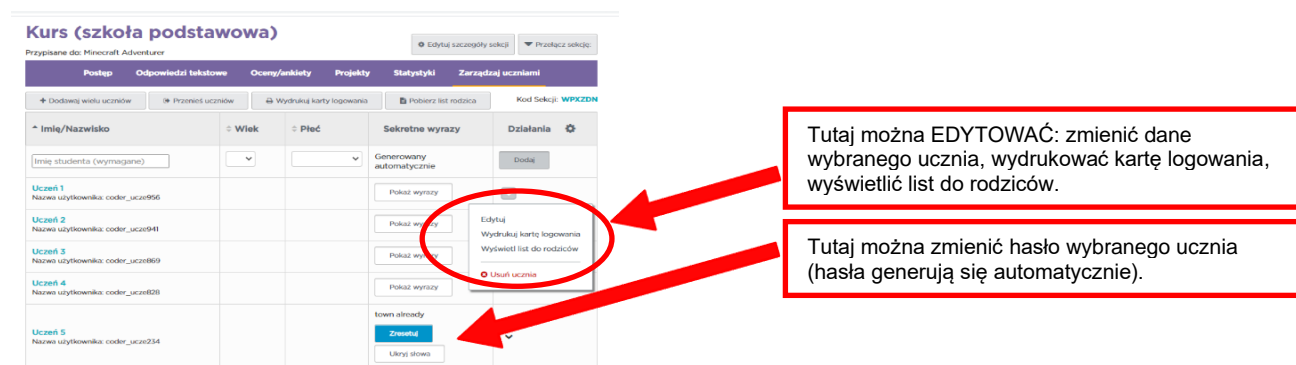
- w materiałach dydaktycznych, które wysyłamy uczniom/rodzicom,
- link do logowania może być na stałe zamieszczony na stronie internetowej szkoły (jest identyczny dla całej grupy). Hasło (tajny obrazek) możemy wkleić w materiałach, zrobić zdjęcie lub opisać postać.
- wysłać wiadomość rodzicom

#### WAŻNE!

Uczniowie, po wejściu na stronę grupy, wyszukują swoje nazwisko i wybierają tajne hasło. Z doświadczenia wiem, że **uczniom nie sprawia to kłopotu!**

### SZKOŁA PODSTAWOWA (klasy 4-8)

Zasady tworzenia sekcji i dodawania uczniów pozostają bez zmian, wg instrukcji powyżej. Uczniowie klas starszych otrzymują **wydruki kart z sekretnym słowem**, oczywiście można przypisać wybranemu uczniowi karty z tajnym obrazkiem (wg indywidualnych umiejętności).



Rys. 15

Przykładowe karty z tajnym słowem.



Rys. 16

Poniżej instrukcja szczegółowa, którą można przeczytać po zalogowaniu na stronie [code.org](https://code.org)

Logowanie się za pomocą sekretnego słowa:

Poproś swoich uczniów, żeby wykonali następujące czynności, aby się zalogować używając sekretnego słowa.

1. Idź do <https://studio.code.org/join/WPXZDN> LUB do [www.code.org](http://www.code.org), kliknij przycisk 'zaloguj się' i wpisz kod sekcji WPXZDN w polu sekcji.
  2. Kliknij na ich nazwę.
  3. Wpisz ich tajne słowa, a następnie kliknij 'zaloguj się'.
- Uczniowie mogą znaleźć wszystkie te informacje, w tym ich tajne słowa, w kartach logowania poniżej.
- Resetowanie haseł uczniów
- Możesz zresetować słowny sekret każdego ze swoich uczniów, przechodząc do zakładki [Zarządzaj uczniami] dla tej sekcji, klikając przycisk „Pokaż słowa” w kolumnie „Słowne hasło” i klikając przycisk „Zresetuj”.

## SZKOŁA PONADPODSTAWOWA

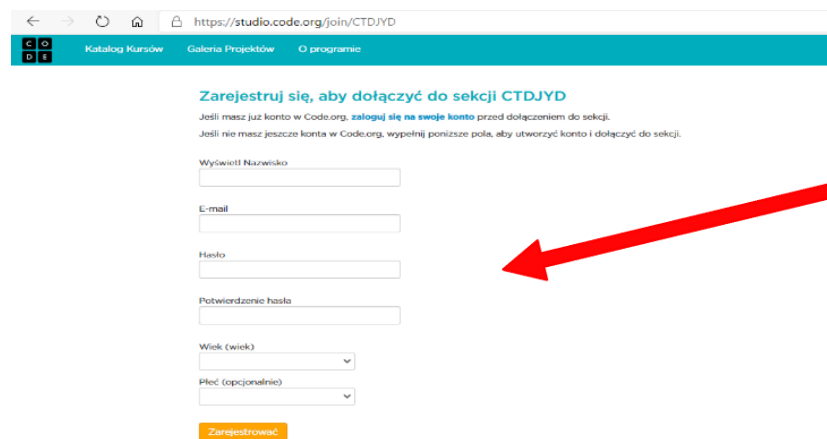
Uczniowie klas starszych otrzymują link, z prośbą o jego otworenie. Zakładają samodzielnie konto (można również wydrukować dane do logowania z hasłem).

Sekcje klasy

Dodaj nową sekcję dla klasy					
Utwórz nową sekcję dla klasy, aby móc przypisywać kursy i śledzić postępy uczniów.					Utwórz sekcję
Sekcja	Poziom/Ocena	Kurs (lekcja)	Uczniowie	Dane logowania	
Edukacja wczesnoszkolna	6	Star Wars: Tworzenie Galaktyki za pomocą kodu (Blockly)	4	ZKDQGD	⚙️
Kurs (szkoła ponadpodstawowa)	6	Kurs 1	Dodaj uczniów	CTDJYD	⚙️
Kurs (szkoła podstawowa)	6	Minecraft Adventurer	5	WPXZDN	⚙️

Rys. 17

Po kliknięciu w: <https://studio.code.org/join/CTDJYD> - uczniowie rejestrują się samodzielnie i dołączają do grupy.

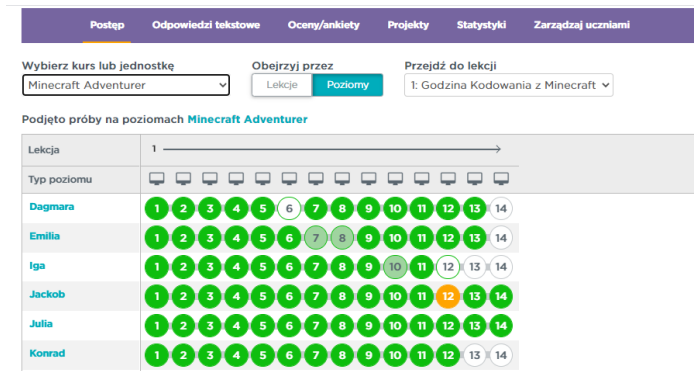


Uczniowie rejestrują się samodzielnie.

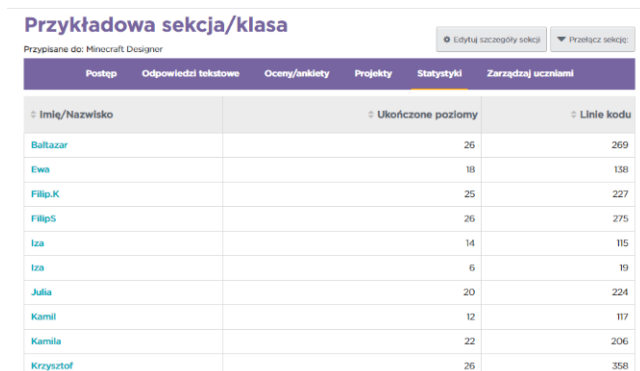
Rys. 18

Szczegółowa informacja pojawia się na Pulpicie platformy Nauczyciela, również w zakresie polityki prywatności (otwierając wiadomość należy przetłumaczyć na język polski) – [Sprawdź tutaj](#)

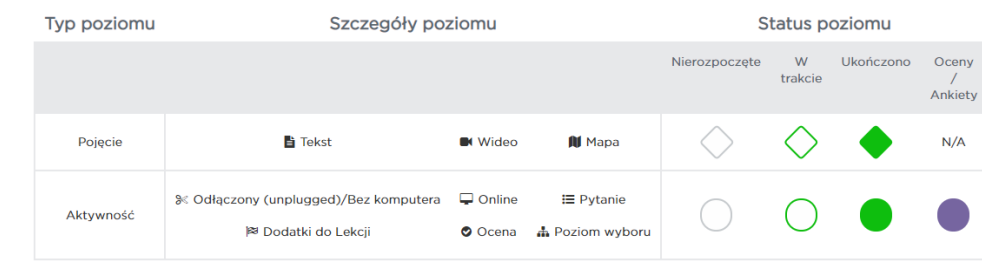
**Widok postępów uczniów.** Postępy i statystyka jest dostępna, zarówno dla uczniów indywidualnych, jak i dla całej klasy/grupy.



Rys. 20



Rys. 21



Rys. 22. Aktywność uczniów - widok dla nauczyciela

Wprowadź informatykę z Code.org do swojej szkoły. Zaczynj z Godziną Kodowania! Realizuj wymagania podstawy programowej, wykorzystując zasoby platformy code.org, bo przecież technologia zmienia każdą branżę na świecie, więc znajomość informatyki staje się częścią wszechstronnego zestawu umiejętności.

*Serdecznie zapraszam do udziału w kursach on-line i do kontaktu - pomogę, doradzę.*

**Elżbieta Terajewicz – doradca metodyczny**

**Kontakt:**

**E.Terajewicz@odn.zgora.pl**



**Elżbieta Terajewicz – ODN**

czwartek w godz. 14:15 - 17:15