

## Natychmiastowe, inspirujące pomysły na doskonalenie kompetencji językowych uczniów

<https://randomwordgenerator.com/>

Niezmiernie ciekawe narzędzie przydatne w nauce nowego słownictwa, szukaniu synonimów, rozwijaniu kreatywności uczniów w pisaniu, a także łatwe do wykorzystania w słownych grach językowych. Co „robi” *Random Word Generator*? Otóż mamy w tym narzędziu wiele opcji losowego wyszukiwania: części mowy, całych zdań, wyrażień, dziwnych słów, cytatów motywacyjnych, słów do popularnej gry *Wisielec*, zadań typu „prawda czy wyzwanie”, tematów/pomysłów do pisania i wiele, wiele innych. Możemy np. wyszukać 3 przypadkowe przymiotniki, zaczynające się na konkretną literę i posiadające wskazaną przez nasz liczbę sylab. Bądź też słowa kończące się na jakąś konkretną literkę – wszystko zależy od filtrów, które ustawimy.

### Jak można to oryginalne narzędzie wykorzystać:

#### 1. Rozbudowywanie słownictwa:

Uczniowie wyszukują losowo np. czasowniki; jeśli je znają, przechodzą do następnego, jeśli nie, sprawdzają w słowniku jego znaczenie i zapisują. Jeśli chodzi o wyrażenia lub dziwne słowa – pod spodem znajdują się ich wyjaśnienia. Jest to świetny sposób na wzbogacanie bogactwa językowego.

#### 2. Rozwijanie kreatywności uczniów:

Wykorzystując opcję wylosowania kilku przypadkowych rzeczowników, przymiotników i czasowników, uczniowie, wykorzystując je, piszą krótkie opowiadanie. Korzystając z losowego wyszukiwania akapitów, tworzą początek i zakończenie historyjki, umiejscawiając wybrany losowo fragment w środku tekstu. Przypadkowy wybór zdań może służyć doskonaleniu umiejętności rozbudowywania wypowiedzi oraz tworzeniu poprawnej argumentacji swoich opinii. Kiedy brak nam pomysłu na temat wypowiedzi pisemnej lub ustnej, możemy w moment wyszukać takowy w *Writing Prompts* – i to dla każdego ucznia inny.

#### 3. Gry słowne:

Fantastyczna sprawa, by móc zagrać w kalambury. Wybieramy opcję *Pictionary Generator*, następnie stopień trudności spośród czterech – i lista słówek do wykorzystania gotowa, a uczniowie mogą poćwiczyć umiejętności mówienia tłumacząc kolegom po angielsku, o jakie słowo chodzi.

Popularna gra *Prawda czy Wyzwanie* może być intrygującym przerywnikiem w konwencjonalnej lekcji. Przy czym możemy zdecydować się na opcję: prawda lub wyzwanie, sama prawda, tylko wyzwanie, bądź też wybór pomiędzy prawdą a wyzwaniem.

#### 4. Tematy do dyskusji:

Cytaty motywacyjne czy też afirmacje – jak je rozumieją, czy się z nimi zgadzają. Fakty, o których pewnie nigdy nie słyszeli, do przedyskutowania. Pytania z dylematem: czy woleliby raczej, przykładowo, pić zawsze kiepską kawę czy jeść czerstwy chleb. Zasady tych gier, jak i innych, wyjaśnione szczegółowo na stronie *Random Word Generator*.

Poleca Hanna Krajniak  
doradca metodyczny